

# Škola jako prostor pro ... rozvoj informatického myšlení

**Martina Kupílková**  
**Martina Jedličková**



# Dobrý den z Centra robotiky



[centrumrobotiky.eu](http://centrumrobotiky.eu)

# Proč programovat?



- digitální gramotnost
- infromatické myšlení
- kreativní přístup
- spolupráce
- komunikace
- zájem dětí o to, jak fungují věci kolem nás
- schopnost řešit problém
- ...

**... protože ROZVOJ**

# scratch.mit.edu

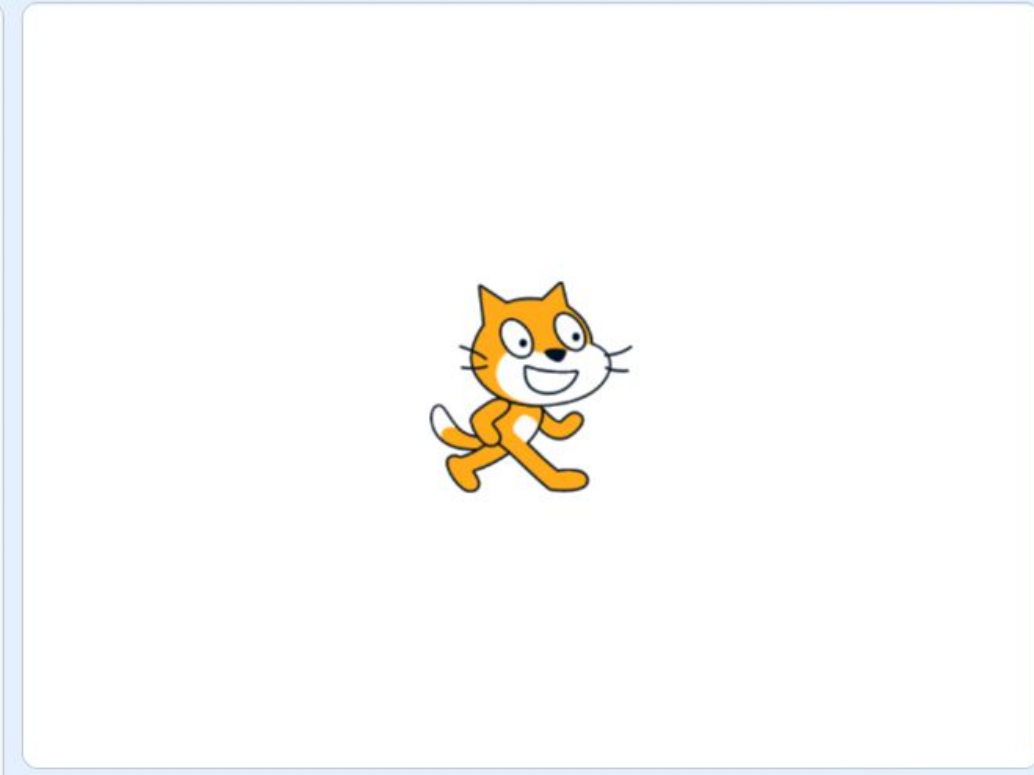
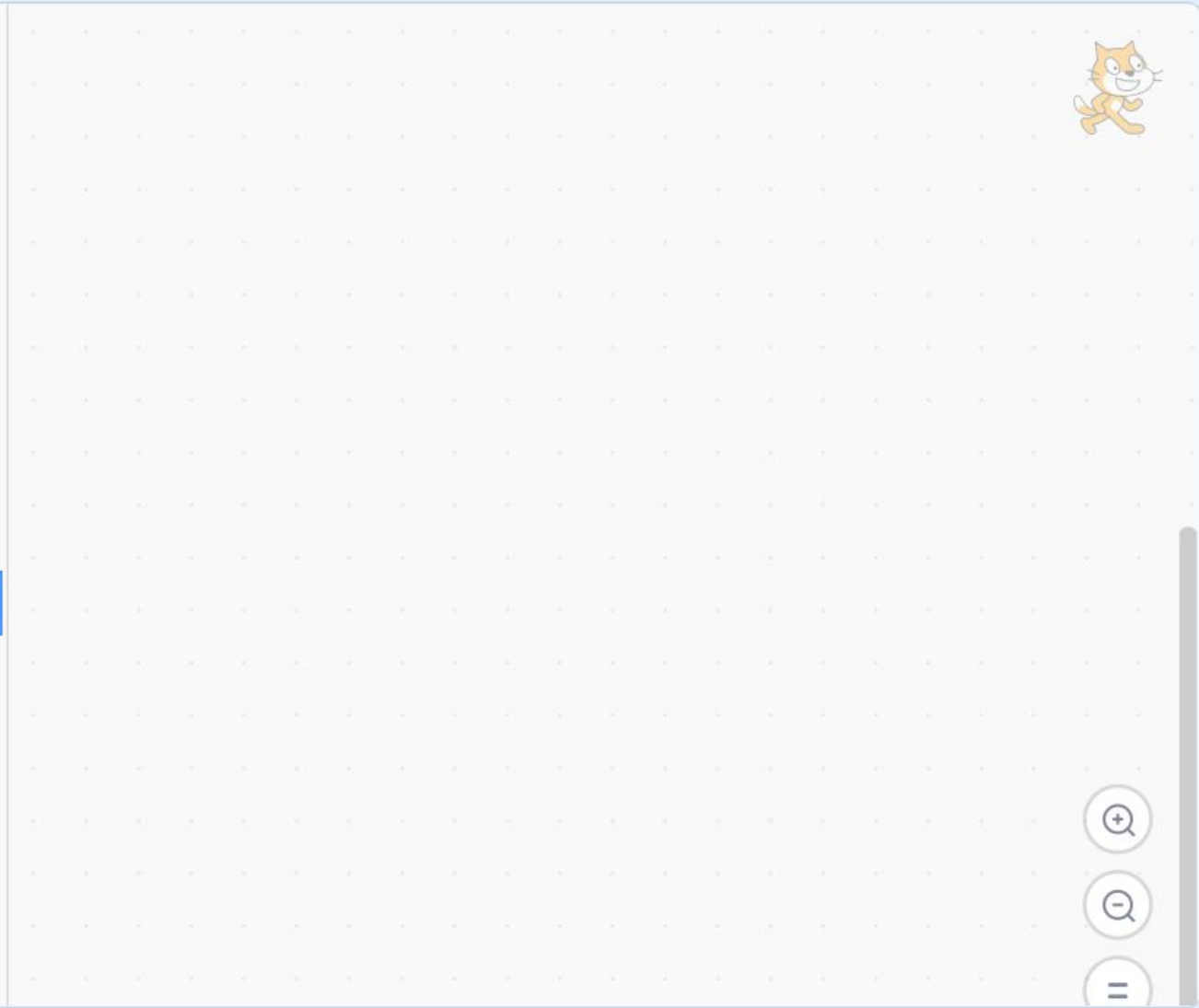


- zdarma
- možnost češtiny
- online i offline
- grafika - vektorový i bitmapový editor
- možnost tvorby příběhů, her a animací
- vizuální/grafický/blokový programovací jazyk
- programátorské koncepty, např. cyklus, větvení, proměnné,  
...

- Pohyb
- Vzhled
- Zvuk
- Události
- Ovládání
- Vnímání
- Operátory
- Proměnné
- Moje bloky

**Pohyb**

- dopředu o 10 kroků
- otoč se o 15 stupňů
- otoč se o 15 stupňů
- skoč na náhodná pozice
- skoč na x: 0 y: 0
- klouzej 1 sekund na náhodná pozice
- klouzej 1 sekund na x: 0 y: 0
- nastav směr 90
- nastav směr k ukazateli myši



Postava Postava1 x 0 y 0

Ukázat Velikost 100 Směr 90

Postava1

Scena Pozadí

Batoch

# Podpůrné prostředky



- [Centrum robotiky](#)
- [Eduskop](#)
- [KidsCodr](#)
- [PRIM](#)
- [ScratchJR](#)
- [Scratch](#) - Martiny nickname - mkupilik



# Děkujeme za pozornost.

[kupilikova@plzen.eu](mailto:kupilikova@plzen.eu)

[jedlickovamar@plzen.eu](mailto:jedlickovamar@plzen.eu)

